Диаграмма вариантов использования (сценарий)

Baldman Adventurre

Основной сценарий:

1. Игрок начинает день.

2. Игрок двигается по локации.

3. Игрок встречает противника.

4. Игрок борется с противником.

5. Игрок выживает.

6. Игрок находит предмет.

7. Игрок подбирает предмет.

8. Игрок находит конец уровня.

9. День заканчивается.

Альтернативный сценарий:

5А Игрок умирает

5А.1 Игра отображает сегодняшний прогресс.

5А.2 Возврат сценария на пункт 1.

7А. Игрок пропускает предмет

7А.1 Переход сценария на пункт 8.

9А. Игрок переходит на след. уровень

9А.1 Возврат сценария на пункт 1.